**VR Nek Revalidatie**

**Het Probleem**

Nek Revalidatie is saai, het moet leuker en meetbaar kunnen worden doormiddel van gameification.

**Verwachtingen opdracht gever**

Maak een VR nek revalidatie game, die leuk is maar ook meetbare voortgang laat zien.

**Project informatie**

Start project: 4-6-2018

Deadline: 20-06-2018

Werknemers: 1 Developer

**Concept 1: Guitar Hero**

Op de maat van langzame muziek naar bepaalde punten kijken, die op bepaalde manieren tevoorschijn komen.

**Mijn taken:** een werkende demo maken met een meetbare nek functie.

**Instructies klant:** Moet meetbaar kunnen zijn en VR.

**Voordelen:**

* De langzame muziek is relax maar ook vermakelijk
* De voortgang is meetbaar.

**Nadelen**

* Kost veel tijd om voor elk nummer een route te maken.

**Tijd:** 10 werk dagen voor een demo met optimalisatie en gamedesign document.

**Software:**

* Unity Engine
* Visual Studio

**Concept 2: Superman**

Speel als superman en bescherm de mensen tegen auto’s die naar je gegooid worden door een schurk met je lazer ogen (de auto’s zullen niet in een hoog tempo gegooid worden).

**Mijn taken:** een werkende demo maken met een meetbare nek functie.

**Instructies klant:** Moet meetbaar kunnen zijn en VR.

**Voordelen:**

* Superman kan naar verschillende omgevingen dus kan variëren met omgevingen
* Naarmate het beter gaat kan het ook moelijker worden.
* Leuk voor kinderen
* De voortgang is meetbaar.

**Nadelen**

* Lastig om te maken met alleen een developer.

**Tijd:** 10 werk dagen voor een demo met optimalisatie en gamedesign document.

**Software:**

* Unity Engine
* Visual Studio